

**QUALIFICATION DE J.A.T 1****REGLEMENTS ADMINISTRATIFS ET SPORTIFS**

1 : Vous êtes Juge Arbitre d'un tournoi dans lequel un joueur vient de gagner son premier match. Après avoir pris le verre de l'amitié avec son adversaire, il se renseigne sur sa prochaine convocation. Vous lui indiquez qu'il doit rejouer le lendemain matin à 10 heures. Malheureusement, ce joueur travaille tous les matins et cela avait bien été précisé sur son engagement. Compte tenu du mauvais temps qui a gêné le déroulement de votre tournoi et du retard que vous avez pris, vous ne tenez absolument pas à modifier cet horaire malgré ses invectives. De quelle manière et auprès de qui ce joueur pourra-t'il introduire un recours ?

**5 points**

**Le joueur ne pouvant s'entendre avec le Juge Arbitre demandera à introduire un recours ORALEMENT auprès du PRESIDENT du COMITE DE TOURNOI**

2 : Ne connaissant pas les règlements, ce joueur (classé 15/1) poursuit ses invectives à votre encontre et vous insulte copieusement, allant même jusqu'à vous menacer de représailles. Comment réagissez-vous ? Quelles sanctions encourt le joueur ? Aura-t'il un recours si ces sanctions sont appliquées ? Si oui comment ?

**1 point**

**Je calme le joueur au maximum et je rédige une fiche de pénalité**

Les sanctions encourues par le joueur sont :

**1/4 point****avertissement****1/4 point****blame****1/4 point****amende <= 1 500 euros****1/4 point****interdiction de participation <= 2 ans****1/4 point****ineligibilité < = 5 ans****1/4 point****suspension des droits à licence <= 2 ans****1/4 point****radiation****1/4 point****sursis possible sauf pour blâme et radiation****1 point****Le joueur possède le droit d'appel****1 point**

**Par lettre recommandée avec accusé de réception adressée au Président de la Ligue dans un délai de 15 jours après la notification de sa peine.**

3 : Un arbitre, ainsi qu'un juge-arbitre, possèdent certaines attributions et compétences. Sur le tableau ci-dessous veuillez préciser, à l'aide d'une croix, celles détenues par l'un et l'autre lorsqu'ils oeuvrent simultanément

	Arbitre	Juge-Arbitre
<i>1 point</i>		<input checked="" type="checkbox"/>
<i>2 points</i>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<i>1 point</i>	<input checked="" type="checkbox"/>	
<i>1 point</i>		<input checked="" type="checkbox"/>

4 : Vous organisez votre premier tournoi dans de très mauvaises conditions météo. Pour terminer celui-ci dans les délais vous êtes amené(e) à faire disputer plusieurs parties de simple dans la même journée. Quel nombre maximum de parties pouvez vous faire disputer et quels délais de repos entre ces parties devrez-vous octoyer (le tournoi est en format classique) ? :

	nombre maximum	délais
<i>2 points</i>	à un senior masculin	3 1h30
<i>1 point</i>	à un senior féminin	2 3h00
<i>1 point</i>	à un 45 ans et plus	2 3h00
<i>1 point</i>	à une 15/16 ans	2 3h00

5 : Un jeune de 10 ans s'est inscrit dans votre tournoi homologué de catégorie séniors, comment devez-vous réagir ?

- je l'autorise à participer au tournoi car il possède un carnet médico-sportif
- je l'autorise à participer au tournoi car il possède son C.M.N.C.P.T.C
- 5 points*  je refuse sa participation

6 : Deux joueurs s'inscrivent à votre tournoi (séniors) en fournissant les indications suivantes Précisez dans chacun des cas les éléments éventuellement manquants (saison 2006) :

<i>1 point</i>	PIQUEMAL Olivier né en 1988 licence n° 9876543E certificat médical <b>DISPONIBILITE</b> <b>CLASSEMENT</b>	<i>1 point</i>	DUCHEMIN Didier né en 1993 licence n° 1234567F certificat médical <b>DISPONIBILITE</b> <b>CERTIFICAT DE TRIPLE SURCLASSEMENT</b>
<i>1 point</i>		<i>2 points</i>	

7 - Un joueur inscrit à votre tournoi se présente pour jouer sans son certificat médical. Que faites-vous ?

5 points

**JE REFUSE SA PARTICIPATION AU TOURNOI**

8 - A partir de quel moment le code de conduite entre t-il en application ?

5 points

- dès l'échauffement
- dès que le premier service du match est délivré
- dès que les joueurs pénètrent sur le court
- dès que le tirage au sort est effectué

9- Quelles sont les compétences d'un J.A.T 1 ?

5 points

**Il est compétent pour organiser, dans son club uniquement, tout tournoi interne et des tournois de jeunes, à l'exclusion de ceux requérant un JAT2.**

**Il peut aussi organiser dans son club, des tournois 'open' de non classés et de 4èmes séries**

**Il peut être l'adjoint d'un JAT (2 ou 3) pour tout tournoi**

10 - Ces cinq paires de doubles mixtes sont inscrites à votre tournoi.

5 points

Double n°1	H = 30/1	D = 15/4	N°4
Double n°2	H = N.C	D = 5/6	N°5
Double n°3	H = 15/5	D = + 30	N°2
Double n°4	H = + 30	D = 15/5	N°3
Double n°5	H = 15/4	D = 30/1	N°1

Vous les classez par ordre croissant (Têtes de série n° 1 à 5)

QUALIFICATION DE J.A.T 1

## REGLES DU JEU

Une bonne réponse au Q.C.M octroie 2 points; une mauvaise enlève 2 points

1 Un premier service tombe bon après avoir heurté un piquet de simple. Décision ?

- let, premier service  
 le jeu se poursuit

- point perdu  
 deuxième service

2 Le serveur engage une deuxième balle. Le relanceur, visiblement pas prêt, retourne dans le filet. Décision ?

- let, premier service  
 let, deuxième service

- point pour le serveur  
 le point est rejoué

3 A la fin d'un deuxième service, le serveur, ayant perdu le point, ramasse la balle qui vient d'être utilisée, celle-ci est dégonflée. Décision ?

- let, deuxième service  
 point pour le serveur

- point pour le relanceur  
 le point est rejoué

4 Quel est le temps de repos accordé aux joueurs à la fin de chaque manche ?

- aucun  
 1minute 30

- 3 minutes  
 2 minutes

5 Une entorse à la cheville est considérée comme :

- une blessure (délai 30 ")  
 une blessure (délai 1'30")

- une blessure (délai 3')  
 une perte de condition physique (pas de délais)

6 Le serveur est manifestement gêné, à l'instant où il frappe sa deuxième balle, par un spectateur qui hurle, et il fait une faute. Décision ?

- premier service  
 deuxième service

- point pour le serveur  
 l'arbitre est seul juge

7 En écartant une 1ère balle de service fautive, le relanceur casse une corde. Décision ?

- premier service  
 deuxième service

- point pour le relanceur  
 point pour le serveur

8 Avant le match opposant A à B, A gagne le tirage au sort et choisit le coté. Que fait B ?

- il est obligé de servir  
 il laisse A servir ou recevoir

- il est obligé de recevoir  
 il choisit de servir ou de recevoir

9 La pastille anti-vibration du joueur A, roule et touche le filet ou s'arrête dans le court de l'adversaire pendant que la seconde balle est en jeu. Décision ?

- let, premier service  
 let, deuxième service

- point pour l'adversaire  
 point pour A

10 En effectuant un smash, un joueur laisse échapper involontairement sa raquette. Celle-ci frappe et blesse son adversaire qui ne peut reprendre la partie. Décision ?

- le joueur qui a blessé son adversaire est disqualifié  
 le match sera à rejouer ultérieurement  
 le match est arrêté et le score est acquis  
 le match est arrêté et le joueur blessé est battu par forfait

11 Une première balle de service est annoncée fautive puis corrigée par le juge de ligne médiane. L'arbitre de chaise donne le point au serveur. Le relanceur n'est pas d'accord avec cette décision disant qu'il aurait pu jouer la balle. L'arbitre décide alors de faire rejouer le point. Le juge-arbitre est appelé sur le court. Décision ?

*2 points*  
*1 point*

**Point au serveur.**  
**L'arbitre de chaise ne doit jamais changer de décision sur contestation d'un joueur**

12 Un joueur A a manqué un smash qui part vers les baches. Son adversaire B, gêné manifestement par un ramasseur de balles qui s'est précipité est touché par la balle, en dehors du court. Décision ?

*3 points*

**Point pour B**

**CORRECTION**

13 Un deuxième service touche la sangle du filet : celle-ci se détache et la balle ne passe

pas. Décision ?

2 points  
1 point

Double faute, point pour le relanceur  
L'arbitre remet la sangle en place immédiatement

14 Une balle venue d'un court voisin roule devant le serveur au moment où il se prépare à servir une deuxième balle. Décision ?

3 points

Deuxième service

15 En simple, au cours d'un jeu décisif, un joueur sert alors que ce n'était pas son tour. Décision ?

Si l'erreur est découverte :

1,5 points

- après le premier point du jeu décisif, ou après qu'un joueur a servi, par erreur, une séquence de deux points, l'alternance erroné est maintenue

1,5 points

- après qu'un joueur a servi, par erreur, un seul point d'une séquence de deux, l'alternance est corrigée immédiatement, le point joué restant acquis; celui qui aurait dû servir, ne servira alors qu'un point au lieu de deux.

16 En exécutant un smash gagnant, un joueur touche le filet avec sa raquette. Décision ?

1,5 points

Si la raquette touche le filet avant que le point n'ait été acquis, le joueur perd le point.

1,5 points

Si la raquette touche le filet après que le point ait été acquis, le joueur gagne le point.

17 Un joueur dépasse intentionnellement le temps prévu à chaque changement de camp. Décision ?

3 points

Application du code de conduite par périodes de vingt secondes

18 Aucun des deux adversaires ne respectent la règle de continuité du jeu. Décision ?

3 points

Le serveur est pénalisé

**CORRECTION**

19 Une partie est interrompue au moment du changement de balles. L'interruption dure plus de 45 minutes. Comment s'effectuera la reprise de cette partie ?

*1,5 points*

**Des balles neuves seront utilisées pour les cinq minutes d'échauffement**

*1,5 points*

**D'autres balles neuves seront utilisées à la reprise de la partie**

**20** En cours d'échange, une balle frappée par A vient heurter une balle restée au sol, du côté de B. Décision ?

**Trois cas sont possibles :**

*1 point*

**B ne peut renvoyer aucune des deux balles. A gagne le point**

*1 point*

**B parvient à renvoyer la balle en jeu, l'échange se poursuit**

*1 point*

**B renvoie l'une des deux balles, mais l'arbitre n'est pas sûr que ce soit la balle qui était en jeu, un 'let' est annoncé**

## QUALIFICATION DE J.A.T 1

### ETAT DE RESULTATS

Votre premier tournoi s'achève. Il s'agissait du Tournoi interne du Tennis-Club du Coin (14.34.0088) - 3, Rue du Stade Municipal, 34999 Les Angles -

Il s'est déroulé entre le 1 et le 11 Novembre 2005 (N° homologation : 001)

Il a regroupé 45 participants et 20 participantes.

Vous devez maintenant établir l'état de résultat des simples dames.

Les non-classées ont été regroupées en deux poules de quatre joueuses. Les deux premières de chaque poule ont intégrées ensuite le tableau final des 4èmes séries.

*Par commodités, vous ne porterez pas les numéros de licence.*

#### Poule A

BONNE Lise  
CAPPE Line  
CRAUQUE Odile  
PERRET Inès

CAPPE Line bat BONNE Lise 6/2-6/4  
PERRET Inès bat CRAUQUE Odile 7/5-4/6-6/2  
BONNE Lise bat CRAUQUE Odile 7/5-6/4  
CAPPE Line bat PERRET Inès 6/2-6/4  
CAPPE Line bat CRAUQUE Odile par forfait  
PERRET Inès bat BONNE Lise 7/5-2/6-6/3

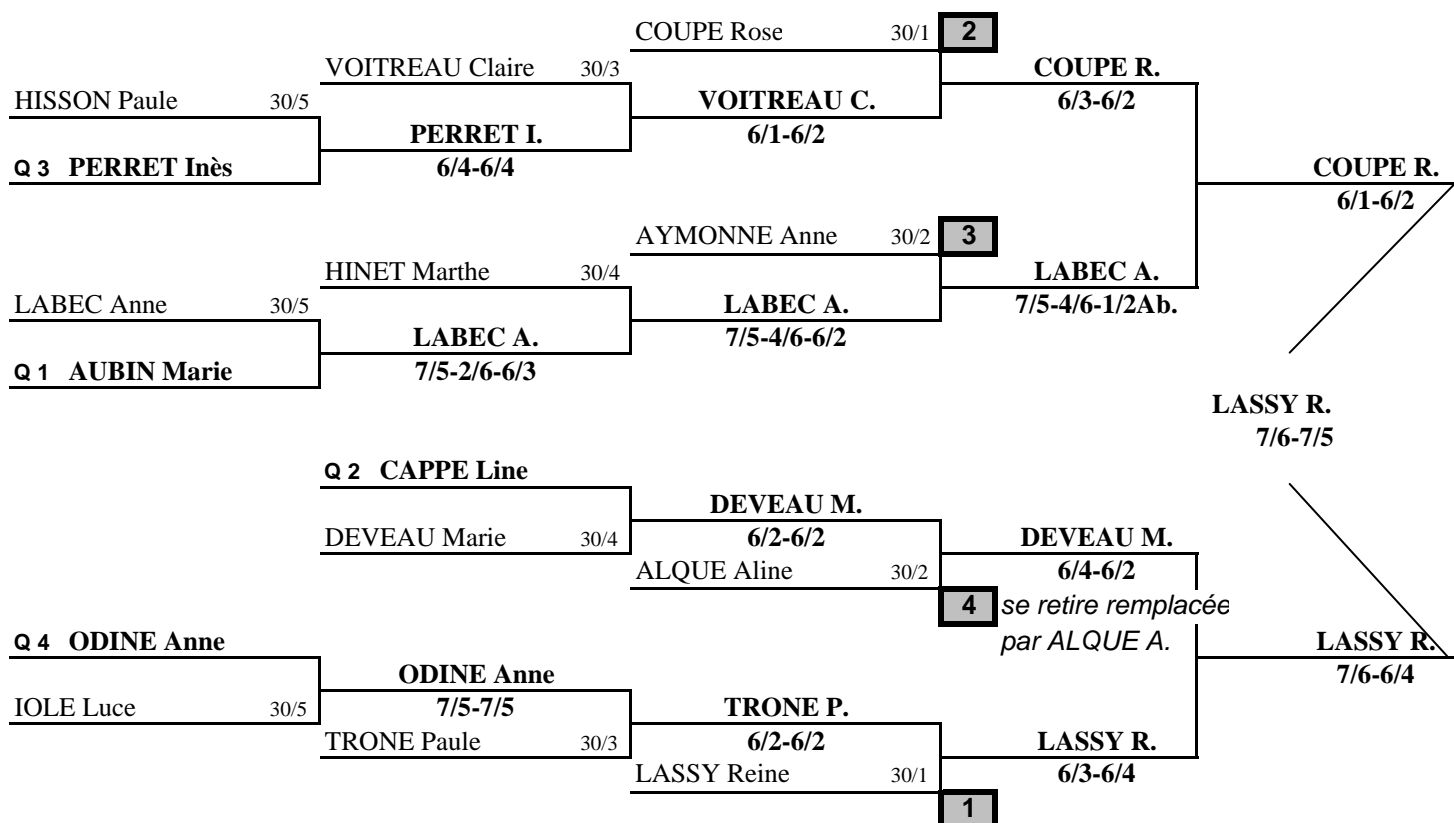
*Qualifiées : CAPPE Line et PERRET Inès*

#### Poule B

AUBIN Marie  
ODINE Anne  
MANIPPE Ulla  
HAIN Laure

AUBIN Marie bat HAIN Laure 6/0-6/1  
ODINE Anne bat MANIPE Ulla 2/6-6/4-6/4  
AUBIN Marie bat MANIPPE Ulla 6/3-6/1  
AUBIN Marie bat ODINE Anne 6/4-6/4  
ODINE Anne bat HAIN Laure 2/6-6/3-6/2  
HAIN Laure bat MANIPPE Ulla 6/1-6/1

*Qualifiées : AUBIN Marie et ODINE Anne*



# CORRECTION EPREUVE PRATIQUE (Exercices)

## EXERCICE N°1

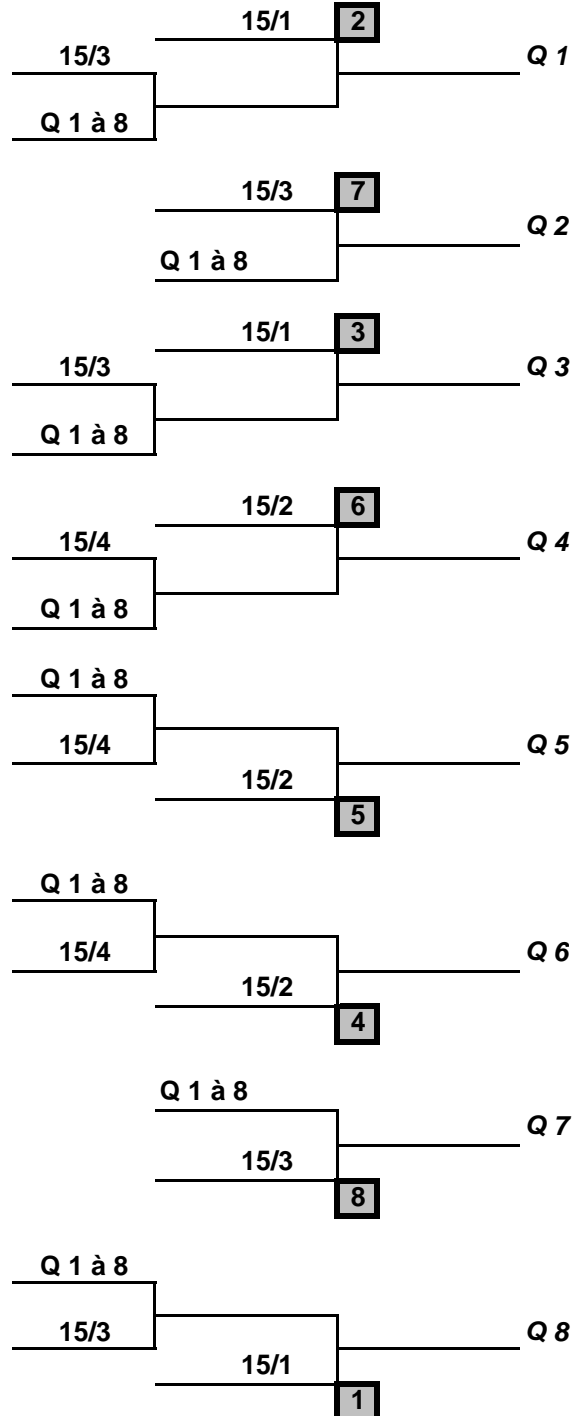
N=18  
D=24  
E=6  
NE=12  
NPNE=6  
TS=6



**30 points**

## EXERCICE N°2

N=22  
D=32  
E=10  
NE=12  
NPNE=6  
TS=8



**30 points**

# CORRECTION EPREUVE PRATIQUE (Tournoi)

	<p><i>N</i> = 21 <i>NS</i> = 10 <i>D</i> = 40 <i>E</i> = 19 <i>NE</i> = 2 <i>NPNE</i> = 1</p>	<p><i>N</i> = 24 <i>D</i> = 32 <i>E</i> = 8 (2Q);3(30/4);3(30/3) <i>NE</i> = 16 (8Q);4(30/5);4(30/4) <i>NPNE</i> = 8 <i>T.S</i> = 10</p>	<p><i>N</i> = 16 <i>D</i> = 16 <i>E</i> = 0 <i>NE</i> = 16 <i>NPNE</i> = 8 <i>T.S</i> = 8</p>		<p><i>N</i> = 8 <i>D</i> = 8 <i>E</i> = 0 <i>NE</i> = 8 <i>NPNE</i> = 4 <i>T.S</i> = 4</p>	
		<p>30/3 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2</span></p> <p>30/5</p> <p>Q</p>	<p>30/2 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2</span></p> <p>Q</p>	<p>30/1 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2</span></p> <p>Q</p>	<p>30</p> <p>Q</p>	
N.C	Q 1	<p>30/4 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">7</span></p> <p>Q</p>	<p>30/2 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">7</span></p> <p>Q</p>	<p>30/1 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">3</span></p> <p>Q</p>	<p>30</p> <p>Q</p>	
N.C	Q 2	<p>30/4 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">10</span></p> <p>Q</p>	<p>30/2 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">3</span></p> <p>Q</p>	<p>30/1 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">4</span></p> <p>Q</p>	<p>30</p> <p>Q</p>	
N.C	Q 3	<p>30/3 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">3</span></p> <p>30/5</p> <p>Q</p>	<p>30/2 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">6</span></p> <p>Q</p>	<p>30/1 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1</span></p> <p>Q</p>	<p>15/4 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1</span></p>	
N.C	Q 4	<p>30/4 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">6</span></p> <p>Q</p>	<p>30/2 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">5</span></p> <p>Q</p>	<p>10 points</p>	<p>20 points</p>	
N.C	Q 5	<p>30/4 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">5</span></p> <p>Q</p>	<p>30/2 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">4</span></p> <p>Q</p>	<p>30/3 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2</span></p> <p>30/5</p>	<p>30/1 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2</span></p>	
N.C	Q 6	<p>Q</p> <p>30/5</p>	<p>30/2 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">8</span></p> <p>Q</p>	<p>30/3 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">3</span></p> <p>30/5</p>	<p>30/2 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">3</span></p>	
N.C	Q 7	<p>30/4 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">4</span></p> <p>Q</p>	<p>30/2 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1</span></p> <p>Q</p>	<p>NC</p> <p>30/4</p>	<p>30/2 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">4</span></p>	
N.C	Q 8	<p>30/4 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">9</span></p> <p>Q</p>	<td style="text-align: center;"> <p>30/5</p> <p>30/3 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1</span></p> </td> <td style="text-align: center;"> <p>30/5 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">4</span></p> <p>30/3</p> </td> <td style="text-align: center;"> <p>30/1 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1</span></p> </td>	<p>30/5</p> <p>30/3 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1</span></p>	<p>30/5 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">4</span></p> <p>30/3</p>	<p>30/1 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1</span></p>
N.C	Q 9	<p>30/4 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">8</span></p> <p>Q</p>	<p>10 points</p>	<p>20 points</p>		
N.C	Q 10	<p>30/5</p> <p>30/3 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1</span></p>				